

2024-2025 年瓦迪顿杯青少年车辆模型积分赛

比赛规则（四）

一、竞赛规定：

1. 遥控竞速计时感应器（公感）由组委会统一提供，禁止使用任何个人感应器。

2. 遇到天气条件变化、报名情况和其他不适合竞赛的突发情况时，主办方有权临时调整竞赛日程、赛场和比赛轮次和每轮时间。

二、场地说明：

根据瓦迪顿车辆模型青少年科普基地室内平跑车场地。瓦迪顿车辆模型青少年科普基地每周末对外开放训练时间为早上 9 点~下午 5 点 30，进场前需要提前预约，预约电话：16676926095（李老师）

三、组别说明：

各比赛项目不设组别。

四、竞速赛细则：

1. 比赛模式：

（1）比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 3 分钟，竞赛时间到，未完成该圈的模型须在 30 秒内行驶至终点线该圈有效，每轮 6--12 辆车编为一组进行计时赛。

（2）2 轮比赛后取前 10 名（获得积分）进行附加赛，附加赛按照前两轮成绩进行排位，同时发车，比赛时间 5 分钟决出最终成绩排名。

（3）附加赛比赛车辆（YDT242-130）由主办方公发，公发车辆号码按照排位顺序。

（4）附加赛只针对 1/24 拉力车积分赛项目实施。

2. 比赛方法：

（1）检录后到审核区进行车辆审核，审核完毕领取感应器，将感应器牢固安装在车壳上安全位置，注意要避免车壳安装后，车辆运动部件碰触感应器。

（2）参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车（总决赛除外），按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手

触碰车辆进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须要在维修区进行。

(3) 参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，要在两圈内驶入维修通道内停在不妨碍其他车辆行驶处罚停，罚停车辆停车后裁判开始记罚停时间，中途动车重新记罚停时间。听到罚停结束后，车辆才能启动驶回赛道继续比赛

(4) 完成本轮比赛后必须立即关闭车辆和遥控器的电源，将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验，交回感应器，并上场为下一轮比赛做公共助手。

(5) 参赛车辆损坏，由参赛学生本人在维修区抢修故障车，不设维修助手。

五、判罚

1. 竞赛发车时抢跑，该车在比赛过程中将被罚停，每次罚停 5 秒；
2. 车辆在行驶车途中因故未在维修站维修，未从维修站驶出将被罚停 5 秒；
3. 落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作，违者第一次警告，第二次罚停，第三次取消成绩并且要立即驶回维修站或罚离赛道；
4. 因操纵不当，造成车辆未按正常路线行驶、抄近路等，视情节在该运动员的总时间内加罚倍数以上秒数，直至取消一圈的成绩；情节严重的，取消该运动员该轮成绩；
5. 被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的运动员提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该运动员一圈的成绩。仍然不执行的者，取消该运动员该轮成绩；
6. 不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该运动员该轮成绩；
7. 单轮比赛过程中更换车辆、换动力电池和遥控设备的，取消该运动员该轮成绩；
8. 在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的，将被取消该轮成绩。

六、得分和成绩评定

1. 得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。
2. 成绩评定：以两轮较多的一次圈数（圈数相同时以用时取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。

七、1/24 爬车竞技比赛项目：

1. 竞赛细则：

(1) 点名上场后在限定 3 分钟内按顺序通过赛道所有障碍计分点为完成一轮比赛，比赛为两轮，取一轮最好成绩评定奖次；

(2) 攀爬车在某一场景翻倒或无法脱困时，可由选手扶正并放在该场景起点，计时不停，比赛中途不能更换车辆，计时不停；

(3) 同一个场景 3 次困住或翻车未通过，将强制跳过此场景，本场景挑战不得分、不扣分；

(4) 裁判发令后，攀爬车从起点标示线开始发出，同时计时表开始计时。
规定

时间内未完成全部场景的将强制终止比赛，比赛终止时该车辆所在场景挑战不计分；

2. 得分方式：

(1) 每轮得分之和减去所有扣分为该轮成绩。按规定攀爬路线，完成一个场景挑战的加 10 分，在规定时间内完成所有场景挑战的再加加 20 分。两轮取一轮最好成绩评定。得分高者列前，得分相同时以该轮用时短的列前，仍相同则以另一轮得分评定名次。

(2) 攀爬车翻倒或偏离路线、故障，需要选手扶正时或维修，助手每扶正或维修一次扣 3 分。

3. 判罚：

(1) 未能完整完成和漏做的动作不计分值。车辆损坏不能继续行驶的该轮比赛结束，只计之前成绩。不能有效控制行驶、预知有危害动作的，裁判将制止

行驶该轮比赛结束，只计之前成绩。

(2) 比赛开始后，选手未听从裁判指令，擅自进入场地，则判罚正在完成的任务失败。参赛选手在一场竞赛中三次违反相关规则，将被处罚该轮成绩无效，
比赛结束。